

Éditeur de contenu

PUBLICATION

TOUT PROFIL

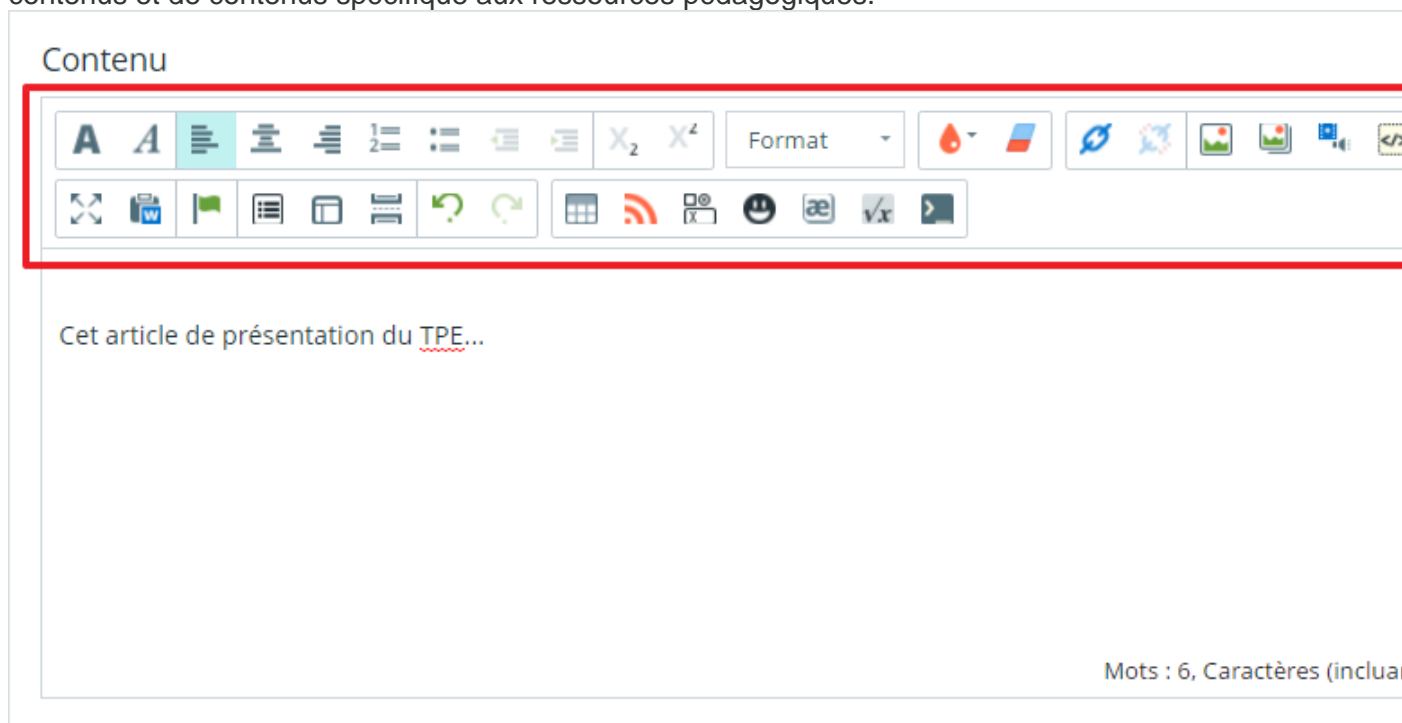
Cette fiche décrit les fonctionnalités disponibles dans l'éditeur de contenu de l'ENT.

Description des fonctionnalités disponibles

L'éditeur de contenu est accessible en création et en modification des contenus. Il permet de saisir du texte riche de façon à proposer des contenus attractifs.

Il s'appuie sur les fonctionnalités de mise en forme, d'insertion de médias ainsi que la gestion de listes de contenus et de contenus spécifique aux ressources pédagogiques.






Contenu









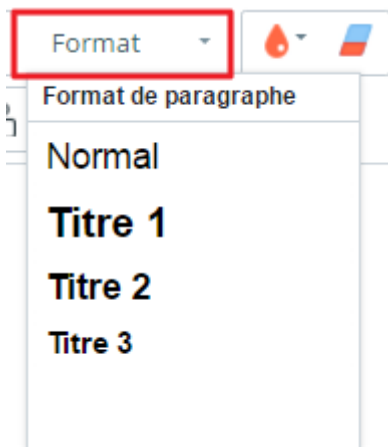
Cet article de présentation du TPE...

Mots : 6, Caractères (includ

Remarque : si un utilisateur souhaite intégrer un contenu réalisé dans un autre éditeur (ex : Word) et le coller dans l'éditeur de l'ENT, alors il est fortement conseillé d'utiliser l'assistant de collage pour assurer un affichage correct.

-  Le bouton "Gras" permet de mettre le texte sélectionné en gras
-  Le bouton "Italique" permet de mettre le texte sélectionné en italique
-  Le bouton "Aligner à gauche" permet de positionner le texte sélectionné à gauche dans l'article
-  Le bouton "Centrer" permet de positionner le texte sélectionné au centre dans l'article
-  Le bouton "Aligner à droite" permet de positionner le texte sélectionné à droite dans l'article


-  Le bouton "Insérer/Supprimer une liste numérotée" permet d'insérer ou de supprimer des listes numérotées au sein des articles
-  Le bouton "Insérer/Supprimer une liste à puces" permet d'insérer ou de supprimer des listes à puces au sein des articles
-  Le bouton "Diminuer le retrait" permet de décaler d'un cran vers la gauche la position d'un élément d'une liste (à puces ou numérotée)
-  Le bouton "Augmenter le retrait" permet de décaler d'un cran vers la droite la position d'un élément d'une liste (à puces ou numérotée)
-  Le bouton "Indice" permet d'apposer un indice à un chiffre
-  Le bouton "Exposant" permet d'apposer un exposant à un chiffre




- Le bouton "Format de paragraphe" permet de mettre en forme les titres et paragraphes de l'article (Titre 1, Titre 2, Titres 3 et Normal)



- Le bouton "Couleur du texte" permet de mettre du texte en couleur (parmi la palette de couleurs proposées)

-  Le bouton "Supprimer la mise en forme" permet de supprimer la mise en forme d'un texte sélectionné

-  Le bouton "Insérer/modifier un lien" permet d'[insérer ou de modifier des liens](#) dans l'article. Plusieurs types de liens sont possibles :

- URL : renseigner l'URL de la page web.
- Ancre dans cette page : sélectionner le nom de l'ancre dans la page.
- Email : indiquer l'adresse e-mail, le sujet et le corps du message. Le lien ouvrira le client de messagerie installée sur l'appareil de l'utilisateur.
- Favoris : lien vers l'un des dossiers favoris de l'ENT.
- Contenu : lien vers un article ou forum de l'ENT.

-  Le bouton "Supprimer le lien" permet de supprimer un lien existant sur un texte
-  Le bouton "Insérer une image" permet d'[insérer une image](#) de type JPEG, GIF ou PNG
-  Le bouton "Insérer une galerie d'image" permet d'[insérer une galerie d'images](#) de type JPEG, GIF ou PNG
-  Le bouton "Insérer un fichier audio ou vidéo" permet d'insérer des fichiers audio (type : MP3, Ogg) ou vidéo (type MP4, WebM)
-  Le bouton "Incorporer un média" permet d'insérer des fichiers audio ou vidéo à partir d'une url (insertion de contenu riche/éléments multimédias externes : [vidéos Youtube / Dailymotion / Vimeo](#), [ressources pédagogiques Geogebra ou LearningApps](#)).
-  Le bouton "Agrandir" permet d'utiliser la totalité de l'écran pour éditer le texte (mode plein écran)
-  Le bouton "Coller depuis Word" permet de coller un texte depuis le logiciel Word sans en garder la mise en forme
-  [L'ancre](#) permet d'ajouter un lien interne dans la page
-  Le bouton "Liste de contenus" permet d'insérer une liste de contenus
-  Le bouton "Modèles" permet de disposer de [7 modèles de page](#).
-  Le bouton "Insérer un saut de page" permet d'insérer un saut de page
-  Le bouton "Annuler" permet d'annuler une action qui vient d'être effectuée
-  Le bouton "Rétablir" permet de rétablir une action qui vient d'être effectuée (reproduire la dernière saisie)
-  Le bouton "Tableau" permet d'insérer un tableau
-  Le [plugin RSS](#) permet d'insérer un flux RSS dans l'article de blog (ou l'encadré d'une rubrique). Il est **disponible sous réserve d'activation** par l'équipe projet.
-  Le bouton "Formulaire" permet d'[insérer des formulaires](#).
-  Le bouton "Frimousse" permet d'insérer des émoticônes
-  Le bouton "Caractère spécial" permet d'insérer des caractères spéciaux
-  Le bouton "[LaTeX](#)" permet d'ajouter des formules mathématiques



L'assistant "Source" permet d'accéder à la version HTML du texte saisi

Restons connectés !

Pour recevoir la lettre de la Kommunauté et les invitations à nos webinaires, abonnez-vous.

- Des bonnes pratiques et des astuces partagées par la Kommunauté
- Des tutos, des webinaires, des classes virtuelles pour maîtriser l'ENT sur le bout des doigts
- Des nouveautés à ne pas manquer

laurent.odievre@ac-rouen.fr

Les informations recueillies font l'objet d'un traitement informatique destiné à Kosmos. Les informations nominatives collectées ont pour seul objectif de vous livrer des informations complémentaires et de répondre à vos demandes de renseignements. Les données collectées ne sont destinées qu'à l'usage propre de Kosmos et ses membres. Conformément à la loi « informatique et libertés » du 6 janvier 1978 modifiée, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux informations qui vous concernent.